



INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION ET LA CONCEPTION DE JEUX VIDÉO

École secondaire Jean-Raimbault

Code, crée, joue : la programmation est à ta portée!

Description sommaire du programme

Dans un monde de plus en plus axé sur le numérique, nous voulons offrir un parcours d'introduction à la programmation. Par la création d'applications et de jeux vidéo, les jeunes auront la chance d'évoluer dans un domaine qui gagne en importance dans notre société. Un champ d'intérêt bien présent, mais très peu représenté dans nos écoles.

Valeurs du programme

- **Entraide;**
- **Rigueur;**
- **Persévérance;**
- **Partage.**

Objectifs du programme

- Apprendre à utiliser un ordinateur efficacement;
- Apprendre différents langages de programmation afin de créer des jeux vidéo et des applications;
- Apprendre les différentes étapes de la conception de jeux vidéo.

Niveaux concernés

- Première, deuxième et troisième secondaire

Compétences développées

- Résolution de problèmes;
- Recherche d'informations;
- Collaboration;
- Production de contenus;
- Innovation;
- Créativité.



DES QUESTIONS?

École secondaire Jean-Raimbault

819 474-0750
ecole.jean-raimbault@cssdeschenes.gouv.qc.ca